



redpiso

Servicios Inmobiliarios

redpiso

redpiso

redpiso



REAL
FEDERACIÓN
DE FÚTBOL
DE MADRID



<https://realestate.redpiso.es/redpiso-cup-vi-2026/>



Descripción del proyecto;

Se trata de dar comienzo a una nueva temporada deportiva 2026/2027 en la especialidad de Fútbol base, mediante la celebración de un Torneo; cuya denominación será; *REDPISO CUP 2026*

Motivación;

Nuestro principal objetivo, más allá de la propia competición, es el desarrollo de valores sociales, presentar una imagen real y cierta de lo que es fútbol base, el de la colaboración y el compromiso, el de favorecer la integración y la demostración de la verdadera solidaridad, y hacer o con ello contribuir a que la imagen del fútbol no sea aquella que se proyecta como fuente de conflictos.

Y por otra parte es motivación para este proyecto el que todos los/as jugadores/as de las diferentes entidades y equipos de Madrid y aquellos otros que puedan ser invitados a participar en este torneo puedan disfrutar de un inicio de temporada, acorde a las necesidades de la práctica deportiva.

Público objetivo de este Proyecto,

El torneo *REDPISO CUP 2026*, se dirige a aquellos que puedan ser invitados a participar, pero además con ello también pretendemos que los padres, madres, y demás familia puedan disfrutar de una/s jornada/s en las que el centro de todo sean los/as deportistas.

Ubicación,

El desarrollo de este Torneo se realizaría en los Campos de Fútbol de las instalaciones del campo de fútbol de Cotorruelos: <https://g.co/kgs/NcSYQxH>

REGLAMENTO DEL TORNEO
(podrá sufrir modificaciones
según el número de equipos
participantes)

1. **PROTECCIÓN DE DATOS.-** Los datos personales facilitados por el participante, así como los derechos de imagen, serán incorporados a un fichero cuyo responsable es REDPISO (organizador) con la finalidad de tratar todos aquellos aspectos relacionados con la gestión del evento.
2. La participación en la competición es voluntaria y conlleva la aceptación, por parte del participante de la totalidad de las disposiciones contenidas en las presentes bases del torneo.
3. Para participar deberá rellenar el formulario de inscripción, en el que deberán constar el nombre, teléfono y email del representante del equipo, así como el nombre del equipo y sus componentes. Y remitirla al correo electrónico del club: redpisocup@gmail.com
4. El torneo se celebrará el día 26 de septiembre de 2026 en los Campos de Fútbol de Cotorruelos. Vía Lusitana 5 en Madrid. <https://g.co/kgs/NcSYQxH>
5. MODALIDAD DEL TORNEO: Categoría **PREBENJAMIN F7 y BENJAMIN** se formarán grupos de 4-5 equipos, que jugarán contra todos los componentes de su grupo en formato liguilla.
6. Se clasifican para el cuadro principal los dos primeros de cada grupo.
- 7.- En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos equipos los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:
 - a).- Resultados de los encuentros jugados entre ellos (gol average particular).
 - b). Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos (gol average general).
 - c). Más goles a favor
8. De existir empate, tras el término de los encuentros de eliminación directa se realizará una definición a penaltis. Tres penaltis cada equipo, en caso de continuar empatados, un penalti cada uno hasta lograr una diferencia a favor para el ganador.
 - a) Podrán lanzar penaltis todos los jugadores pertenecientes al equipo, incluido el portero.
 - b) Durante las series de penaltis no se podrán repetir los jugadores, hasta que todos hayan ejecutado su penalti, luego de esto podrán repetirse hasta lograr la diferencia por parte del ganador.

9. Los partidos categoría PREBENJAMIN y BENJAMÍN tendrán una duración de 15 minutos de tiempo a una sola parte

- La semifinal y final serán dos partes de 12 minutos en categoría prebenjamín.
- Los cuartos, semifinal y final serán dos partes de 12 minutos en categoría benjamín.

10. Habrá una espera de 5 minutos antes de cada partido, por atraso de algún equipo, tras esto se procederá a la pérdida del partido y consiguiente victoria por parte del equipo presente, con resultado definitivo de 3-0. La no presentación a dos partidos se castigará además con la pérdida de tres puntos y la no presentación a tres partidos en una de las fases del campeonato supondrá la eliminación del equipo.

11. El número máximo de jugadores por equipo será de 15 jugadores para la categoría de PREBENJAMIN y BENJAMÍN. Se podrán realizar, tantos cambios como jugadores de campo se encuentren en el banquillo durante todo el encuentro, avisando previamente al árbitro y siempre después de su aprobación.

12. Al inicio del partido cada equipo deberá tener como mínimo seis (6) jugadores en el campo, para la categoría de F-7

13. En el caso de que no se cumpla con el artículo anterior, el partido se dará por perdido con resultado 3-0 en detrimento del equipo incompleto.

14. De las Sanciones

a. El jugador que sea expulsado del partido no podrá volver a jugar lo que queda del mismo.

b. El jugador que sea expulsado en un partido podrá volver a jugar los siguientes encuentros.

c. Habrá un comité de disciplina para todas aquellas expulsiones producidas por agresión. El comité decidirá la sanción pertinente que el jugador causante de dicha agresión deberá de cumplir.

15. De la Vestimenta

a. Los equipos jugarán con el uniforme tradicional para la práctica del fútbol, es decir: camiseta, pantalón, medias y calzado deportivo apto para dicha práctica.

b. No se admitirán accesorios de uso personal que puedan dañar al adversario o al jugador mismo.

c. De haber coincidencias de color de las camisetas se estudiará entre los involucrados y la organización la solución del problema.

d. El portero deberá usar una vestimenta completamente diferente a la de los jugadores de campo.

16. De las Reclamaciones

- a. Se podrán impugnar los puntos de un partido, en el caso que se haya incluido a uno o más jugadores que no estén previamente inscritos en la plantilla de cada equipo.
- b. Las impugnaciones deben hacerse, una vez finalizado el encuentro, por el encargado del equipo que hace la reclamación.
- c. Las situaciones de impugnación serán vistas por la organización en conjunto con el delegado o encargado del equipo afectado y del equipo reclamante, en el plazo más breve posible.

17. Respecto del Árbitro

- a. Será el encargado de hacer cumplir el Reglamento del Juego y de las Bases, en el desarrollo de los partidos.
- b. Velará por la correcta presentación de los jugadores y de su equipamiento de juego.
- c. Podrá obligar a los jugadores a que se quiten objetos personales que puedan dañar su misma integridad, la de sus compañeros, adversarios o terceros.

18. De Los Premios

Todos los premios serán entregados a todo/as, los participantes al término de la disputa de la final.

- a. El equipo ganador del Torneo obtendrá el título de Campeón del "**VI TORNEO REDPISO CUP 2026**"; recibiendo además la copa y medallas correspondientes.
- b. El subcampeón, tercer y cuarto clasificado recibirán además de la copa y medallas correspondientes.
- c. A todos los participantes, se les hará entrega de una medalla conmemorativa del torneo, junto con un set de regalos.

19. Compromiso de los Participantes

- a. Los equipos deben comprometerse a exponer un "Juego Limpio", tratando de fortalecer los valores de esta disciplina, eminentemente social y de compañerismo, debiendo mostrar lealtad y respeto para con el adversario, tanto en el triunfo como en la derrota.
- b. Los participantes, jugadores, delegados y entrenadores deben comprometerse a respetar el cuidado y buen uso de las instalaciones, la organización puede llegar a descalificar a quien no cumpla este punto, con independencia de otras acciones judiciales.
- c. Los participantes, jugadores, delegados y entrenadores deben comprometerse al

cumplimiento del Reglamento del juego y de las Bases del torneo, situación que llevará al cumplimiento del objetivo de este evento, que no es otro que el sano entretenimiento alrededor de una actividad deportiva de interés común.

20. Reglamento

El torneo se regirá por las normas de la RFFM.

21. Seguro

a. Todos los jugadores deberán estar asegurados por cuenta de su Club, no haciéndose responsable la Organización de lesiones, robo de objetos personales ni cualquier otra circunstancia que pudiese ocurrir.

b. La organización pondrá los medios oportunos para los primeros auxilios.

22. Incidencias

a. Cualquier incidencia u/o imprevisto no especificado en las bases, será resuelto por el comité Organizador.